VERİ YAPILARI 1. ÖDEV RAPORU:

Odevin codu 3 kısımdan oluşuyor :

1. Kısımda ekrana yazdırma işlemleri ve oluşturulacak listenin sayını almak için ve işlemleri seçmek için ve çıkmak için ..
2. Kısmında işlemler kısmı içinde ki işlemler yapmak ve işlemleri yapan fonksiyounları çağımak için..
3. Kısmında Top kısmı onun içerisinde oluşturulan harfler ve rengi belirletmek için fonksyonlar var ..

Kod 1.kısımdan başlıyor kullancıdan kart adedi isteniliyor ondan sonra 2.kısma <işlemler kısmına> gidiyor ve ilk başta yapıcı metodunu çağrıp girilen sayına kadar nesne oluşturur ... nesneleri oluştururken birer birer yazıyor bu şekilde işler bittiğinde ekrana yazılan nesneler bellekten siliyor ..

void Kova::setObj(int Kovalar) :kovalar kadar top oluşturur.

void Kova::changeKova(int first, int last, int kovalar):kovaların yerlerini değişirir.

void Kova::reverseKova(Top kovalar[], int size):kovaları terse çevirir.

Zorlandığım şeyler:

Topların oluşturma ve yerleştirmesinde.

Renklerin değiştermesinde

Ters çevirmek fonksyonunda pointeri kullanmak

Öğrendim şeyler:

Consolda renkler değiştirmek

Pointeri iyice kullanmak

Heap belleğin çalışma mantığı

Kaynaklar :

Cplusplus.com sitesi

Youtube.com da ki farklı farklı videolardan destek aldım